

Non-Food Rewards



Social Rewards

“Social rewards,” which involve attention, praise, or thanks are often more highly valued by children than a toy or food. Simple gestures like pats on the shoulder, verbal praise (including in front of others), nods, or smiles can mean a lot. These types of social rewards affirm a child’s worth as a person.

Suggestions from the School Wellness Advisory Committee:

- Read-in/Pajama Day
- Make information available to new teachers
- School-wide awareness of policies and ideas

Recognition

- Trophy, plaque, ribbon or certificates in recognition of achievement or a sticker with an affirming message (e.g. “Great job”)
- Recognizing a child’s achievement on the school-wide morning announcements and/or the school’s website or newsletter
- A photo recognition board in a prominent location in the school
- A phone call, email, or letter sent home to parents for guardians
- commending a child’s accomplishment.
- A note from the teacher to the student commending his or her achievements.
- Suggestion from School Wellness Advisory Committee - Peer to Peer, students nominating peers for good deeds/actions

Privileges

- Good first (early to recess, front of line, early to lunch)
- Choosing a class activity
- Teacher’s helper
- A few extra minutes of recess with a friend
- Sitting by friends
- Sitting at teacher’s desk
- Teaching the class
- Playing a computer games other games
- Reading to a younger class
- Making a delivery to the office
- Listening to music or book on CD or tape
- Eat lunch with teacher/principal
- Helping with a younger class
- Reading the school-wide morning announcements
- Extra library time
- Working at the school store
- Taking a walk with the principal or teacher
- Designing a class or hall bulletin board
- Taking care of the class animal for a day
- Writing or drawing on chalkboard/whiteboard
- Drink of water anytime

Non-Food Reward (continued)

Rewards for an Entire Class

- Extra recess
- Eating lunch outdoors/at park
- Going to the lunchroom first
- Reading outdoors
- Holding class outdoors
- Extra art, music, PE, reading time
- Listening to music while working
- Dancing to music
- Playing a game or doing a puzzle together
- “Free Choice” time at the end of the day
- A song, dance or performance by the teacher or students
- A book read aloud by teacher
- Field trip
- Game day
- Class walking break
- Watching a video
- Reading to/helping a younger class

School Supplies

- Pencils (colored or decorated)
- Pens
- Erasers
- Notepads/notebooks
- Boxes of crayons
- Stencils
- Stamps
- Plastic scissors
- Bookmakers
- Highlighters
- Markers
- Art supplies
- Rulers
- Pencil sharpeners, grips, boxes
- Gift certificates to the school store
- Sidewalk chalk
- Coloring books
- Clay/Play dough

Sports Equipment and Athletic Gear

- Paddleballs
- Frisbees (mini, regular and other)
- Water bottles
- NEFT balls
- Hula Hoop
- Head/wrist sweat bands
- Jump ropes
- Balls for the class
- Other sports equipment

Fashion Wear

- Hair accessories (barrettes, elastics, ribbons)
- Bracelets, rings, necklaces
- Sunglasses
- Eyeglasses with nose disguise
- Hat or cap
- T-shirt
- Sneaker bumper stickers
- Shoe laces
- Charms

Toy/Trinkets

- Stickers
- Yo-yos
- Rubber balls
- Finger puppets
- Stuffed animals
- Plastic or rubber figurines

- Toy cars, trucks, helicopters, airplanes
- Plastic sliding puzzles and other puzzle games
- Silly putty
- Bubbles
- Balloons
- Capsules that become sponges/figures when placed in water
- Slinkies
- Gliders
- Magnifying glasses
- Spinning tops
- Marbles
- Jacks
- Playing cards (hearts, etc.)
- Stretchy animals/figures
- Inflatable toys (balls, animals)
- Small dolls or action figures
- Pinwheels
- Whistles, music makers (kazoos, slide-whistle)

Miscellaneous

- Key chains
- Flashlights
- Cups
- Magnets
- Crazy Straws
- Puzzle/word books
- Maze books
- Hand games (dexterity games)
- Backscratchers
- Trading cards
- A plant, or seeds and pot of growing a plant
- Toothbrush
- Books
- Video store or movie theater coupons
- Tickets for drawing (prize box or other items)

A Token of Prize System, whereby children earn points that accumulate toward a bigger price. Possible prizes include those listed above and:

- Movie pass or rental gift certificate
- Ticket to a sporting event
- Puzzle
- Gift certificate to a bookstore or sporting good store
- Magazine subscription
- Take a trip to the Treasure/Prize Box (non-food items)
- Board game
- Step counter (pedometer)
- Various donated prizes
- Stuffed Animal
- Sports equipment (tennis racquet, baseball gloves, soccer ball, basketball, others)
- "Mystery Prize" (any of the above)

Students can be given fake money, tokens, stars, or a chart can be used to keep track of the points they have earned. Points can be exchanged for privileges or prizes when enough are accumulated.

A point system may also be used for an entire class to earn a reward. Whenever individual children have done well, points can be added to the entire class' account. When the class has earned a target number of points, then they receive a group reward.

Points can also be earned for the Literacy Prize



Set up a book exchange whereby parents, teachers and students donate used books. Students can earn points/credit towards selecting a book from the exchange.

Recompensas no alimentarias



Recompensas sociales

Las "recompensas sociales", que implican atención, elogios o agradecimiento, suelen ser más valoradas por los niños que un juguete o la comida. Gestos sencillos como palmaditas en el hombro, elogios verbales (incluso delante de otros), asentamientos o sonrisas pueden significar mucho. Estos tipos de recompensas sociales afirman la valía del niño como persona.

Sugerencias del Comité Asesor de Bienestar Escolar:

- Día de la lectura/Día de la pijama
- Poner información a disposición de los nuevos profesores
- Concienciación de toda la escuela sobre las pólizas e ideas

Reconocimiento

- Trofeo, placa, cinta o certificados en reconocimiento de los logros o una calcomanía con un mensaje de afirmación (por ejemplo, "Gran trabajo")
- Reconocimiento de los logros de un niño en los anuncios matutinos de toda la escuela y/o en el sitio web o el boletín de la escuela
- Un tablón de reconocimiento con fotos en un lugar destacado del colegio
- Una llamada telefónica, un correo electrónico o una carta enviada a los padres o tutores para elogiar el logro de un niño.
- Una nota del profesor al alumno elogiando sus logros.
- Sugerencia del Comité Consultivo de Bienestar Escolar - De igual a igual, los estudiantes nominan a sus compañeros por sus buenos actos/acciones

Privilegios

- Ser el primero (llegar temprano al recreo, ser el primero de la fila, llegar temprano al almuerzo)
- Elegir una actividad de la clase
- Ayudante del profesor
- Unos minutos extra de recreo con un amigo
- Sentarse junto a los amigos
- Sentarse en la mesa del profesor
- Enseñar a la clase
- Jugar a otros juegos de ordenador
- Leer a una clase más joven
- Haciendo una entrega en la oficina
- Escuchar música o un libro en CD o cinta
- Almorzar con el profesor/director
- Ayudar a una clase más joven
- Leer los anuncios matutinos de la escuela
- Tiempo extra en la biblioteca
- Trabajar en la tienda de la escuela
- Dar un paseo con el director o el profesor
- Diseñar un tablón de anuncios de la clase o del pasillo

- Cuidar del animal de la clase por un día
- Escribir o dibujar en la pizarra/pizarrón
- Beber agua en cualquier momento

Recompensas para toda la clase

- Recreo extra
- Comer al aire libre/en el parque
- Ir al comedor primero
- Leer al aire libre
- Tener la clase al aire libre
- Tiempo extra de arte, música, educación física y lectura
- Escuchar música mientras se trabaja
- Bailar al ritmo de la música
- Jugar a un juego o hacer un puzzle juntos
- Tiempo de "libre elección" al final del día
- Una canción, un baile o una actuación del profesor o de los alumnos
- Un libro leído en voz alta por el profesor
- Excursión al campo
- Día de juegos
- Pausa para caminar en clase
- Ver un vídeo
- Leer o ayudar a una clase más joven

Material escolar

- Lápices (de colores o decorados)
- Bolígrafos
- Gomas de borrar
- Blocs de notas/cuadernos
- Cajas de lápices de colores
- Plantillas
- Sellos
- Tijeras de plástico
- Libreros
- Marcadores fluorescentes
- Marcadores
- Artículos de arte
- Reglas
- Sacapuntas, mangos, cajas
- Certificados de regalo para la tienda de la escuela
- Tiza para la acera
- Libros para colorear
- Arcilla/masa para jugar

Equipamiento deportivo y equipo de atletismo

- Pelotas de pádel
- Frisbees (mini, normales y otros)
- Botellas de agua
- Pelotas NEFT
- Hula Hoop
- Bandas de sudor para la cabeza y las muñecas
- Cuerdas para saltar
- Balones para la clase
- Otro material deportivo

Ropa de moda

- Accesorios para el pelo (pasadores, elásticos, cintas)
- Pulseras, anillos, collares
- Gafas de sol
- Gafas con disfraz para la nariz
- Sombrero o gorra
- Camiseta
- Pegatinas de zapatillas de deporte
- Cordones de zapatos
- Encantos

Juguetes/chucherías

- Pegatinas
- Yoyós
- Pelotas de goma
- Marionetas de dedo
- Animales de peluche
- Figuras de plástico o goma
- Coches, camiones, helicópteros y aviones de juguete
- Rompecabezas deslizantes de plástico y otros juegos de ingenio
- Masilla
- Burbujas
- Globos
- Cápsulas que se convierten en esponjas/figuras al colocarlas en el agua
- Slinkies
- Deslizadores
- Lupas
- Peonzas
- Canicas
- Jotas
- Cartas de juego (corazones, etc.)
- Animales/figuras elásticas
- Juguetes inflables (pelotas, animales)
- Muñecas pequeñas o figuras de acción
- Molinetes
- Silbatos, instrumentos musicales (kazoos, silbatos de barra)

Varios

- Llaveros
- Linternas
- Tazas
- Imanes
- Pajitas locas
- Libros de palabras y rompecabezas
- Libros de laberintos
- Juegos de manos (juegos de destreza)
- Rascadores de espalda
- Tarjetas de intercambio
- Una planta, o semillas y maceta para cultivar una planta
- Cepillo de dientes
- Libros
- Cupones de videoclub o de cine
- Billetes para el sorteo (caja de premios u otros artículo)

Un sistema de fichas de premio, mediante el cual los niños ganan puntos que se acumulan para obtener un premio mayor. Entre los posibles premios se encuentran los mencionados anteriormente y:

- Pase de cine o certificado de regalo de alquiler de alquiler
- Entrada a un evento deportivo
- Rompecabezas
- Certificado de regalo para una librería o tienda de artículos deportivos
- Suscripción a una revista

- Viaje a la caja de tesoros/premios (artículos no alimentarios)
- Juego de mesa
- Contador de pasos (podómetro)
- Varios premios donados
- Animal de peluche
- Equipo deportivo (raqueta de tenis, guantes de béisbol, balón de fútbol, baloncesto, otros)
- "Premio misterioso" (cualquiera de los anteriores)

Se puede dar a los alumnos dinero falso, fichas, estrellas, o se puede utilizar una tabla para llevar la cuenta de los puntos que han ganado. Los puntos pueden cambiarse por privilegios o premios cuando se acumulan los suficientes.

También se puede utilizar un sistema de puntos para que toda la clase obtenga una recompensa. Cuando los niños lo hayan hecho bien, se pueden añadir puntos a la cuenta de toda la clase. Cuando la clase haya ganado un número determinado de puntos, recibirán una recompensa grupal.

También se pueden obtener puntos para el Premio de Alfabetización



Organiza un intercambio de libros en el que padres, profesores y alumnos donan libros usados. Los alumnos pueden ganar puntos/créditos para elegir un libro del intercambio.